

# Configurare TPTP in Eclipse e testare un'applicazione

Questa guida concentra la sua attenzione sul tool TPTP (*Test & Performance Tools Platform*) presente nell'ambiente di sviluppo Eclipse.

Verrà descritta la procedura di configurazione e un primo test di un'applicazione Java.

Infatti ciò che permette di fare questo tool e il profiling dei programmi in linguaggio Java. Grazie ad alcuni semplici clic del mouse sarà possibile rispondere in maniera precisa a domande del tipo:

- Quanto tempo impiega l'applicazione?
- Quanta memoria utilizza?
- Quel metodo ricorsivo quante volte viene invocato?

Insomma potremo testare sotto tutti i punti di vista le nostre applicazioni Java.

La fase di testing, anche se spesso trascurata, dovrebbe essere sempre eseguita con una certa attenzione, soprattutto prima di rendere pubblico un software.

TPTP è lo strumento giusto per svolgere questo tipo di lavoro.

Innanzitutto è necessario avere installato sul proprio pc l'ambiente di sviluppo *Eclipse*. Non importa quale versione possedete o installerete, TPTP è un plug-in che si adatta a qualsiasi versione o distribuzione.

Personalmente utilizzo la versione *Ganymede*, con la quale sarà illustrata la guida.

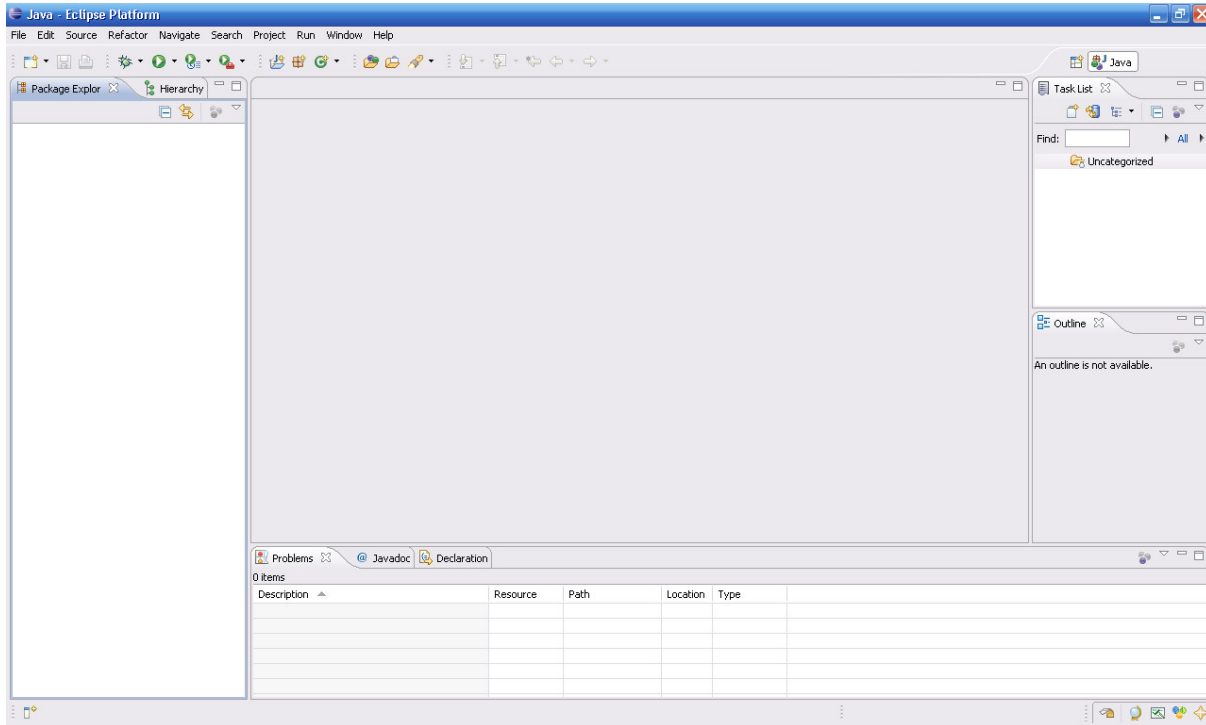
Il sito dove effettuare il download di Eclipse è :

<http://www.eclipse.org>

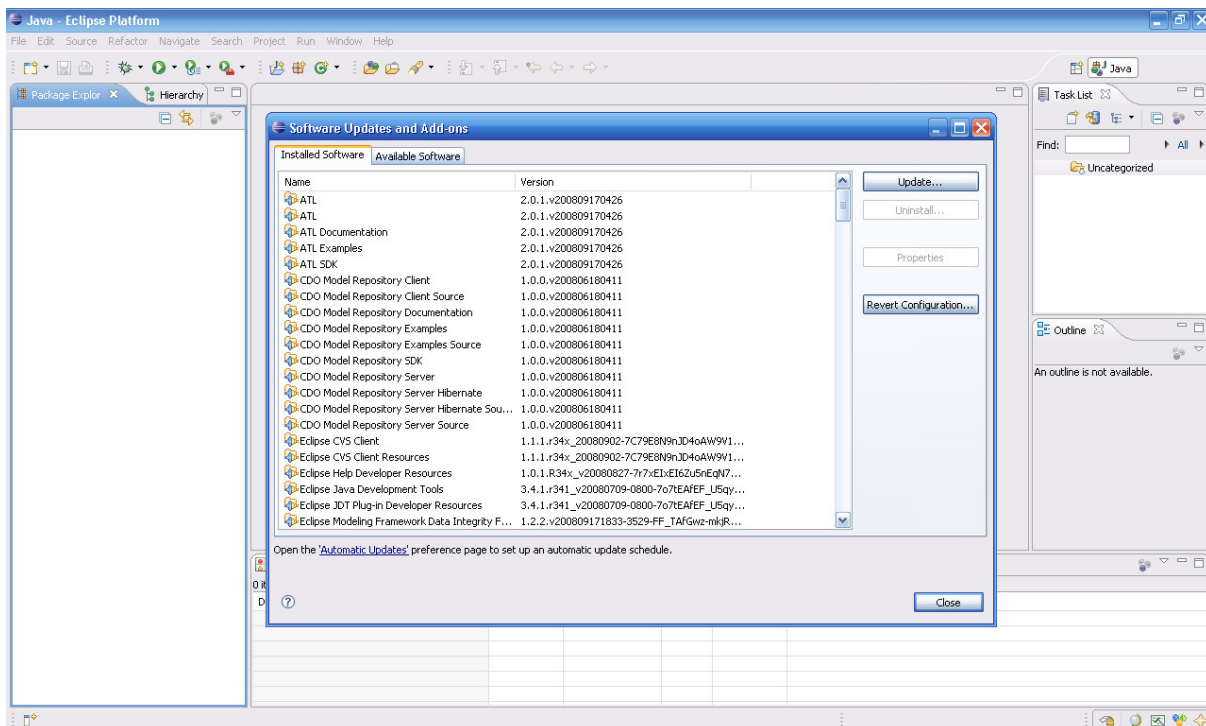
Per ragioni di spazio e di obiettivi non sarà trattata l'installazione di Eclipse che è comunque estremamente semplice e veloce.

## Fase di configurazione di TPTP

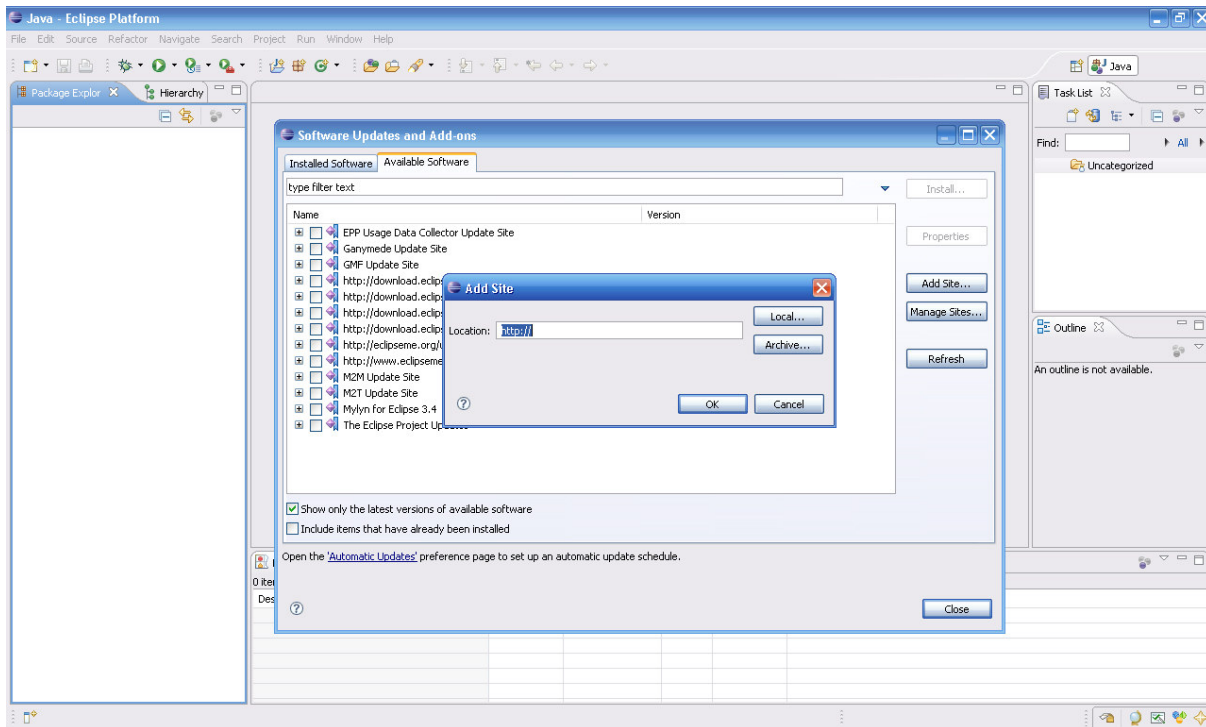
- 1) Avviate Eclipse.  
Comparirà la seguente schermata:



- 2) Dal menù superiore eseguire *Help* e quindi *Software Updates...*  
Solitamente è la penultima voce in elenco.  
Comparirà quindi una schermata simile a questa:

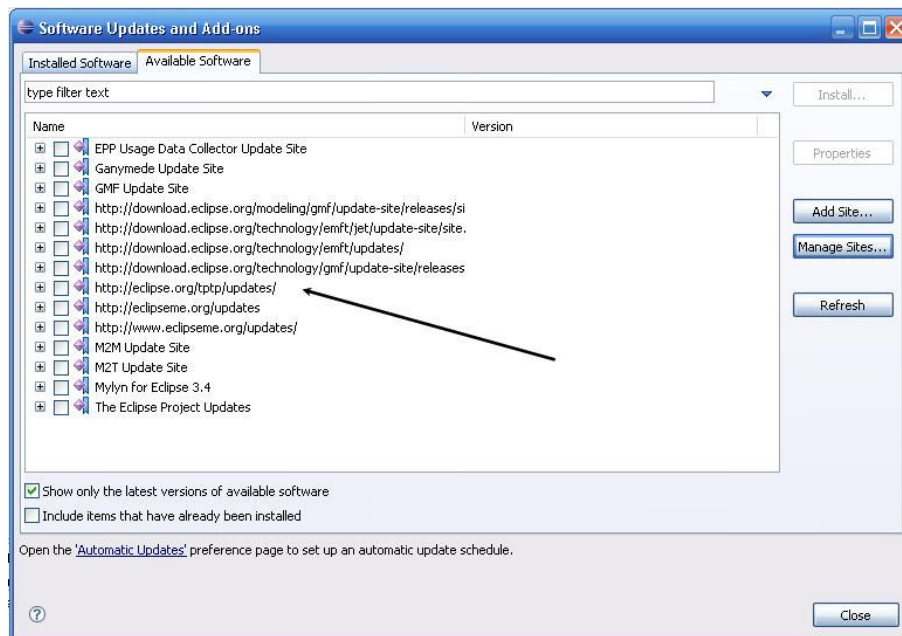


- 3) Cliccare sul Available Software e quindi su Add Site...  
Comparirà la seguente schermata:

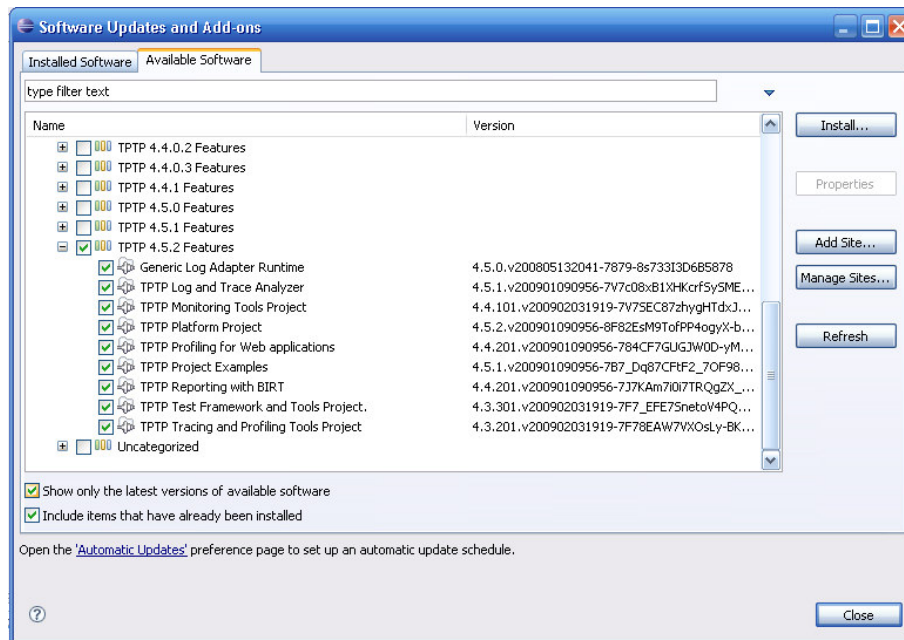


- 4) Viene chiesto l'url del server dove scaricare TPTP.  
Inseriamo quindi il seguente indirizzo:  
<http://eclipse.org/tptp/updates/site.xml>  
e premiamo ok.

Vedremo comparire in Available Software l'indirizzo appena aggiunto:

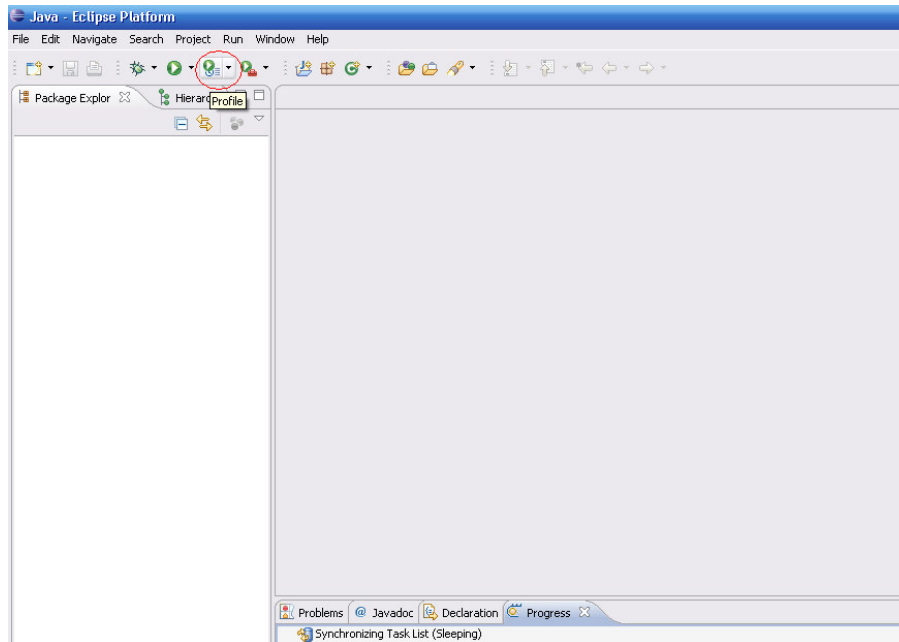


- 5) A questo punto siamo pronti per installare TPTP.  
Accertandosi di essere connessi a internet, apriamo [eclipse.org/tptp/updates/site.xml](http://eclipse.org/tptp/updates/site.xml) agendo sul simbolo “+” presente alla sinistra del nome.  
Vedremo comparire una lista delle versioni installabili di TPTP. Scegliamo la versione più aggiornata e selezioniamola tramite il quadratino sulla sinistra:



- 6) A questo punto premiamo Install... in alto a destra e attendiamo che venga installato TPTP.
- 7) Conclusa l'installazione riavviamo Eclipse per rendere effettivi i cambiamenti.

- 8) Una volta riavviato Eclipse, per renderci conto della corretta installazione di TPTP dovremo veder comparire un'icona alla destra dell'icona verde del Run, sulla toolbar superiore:

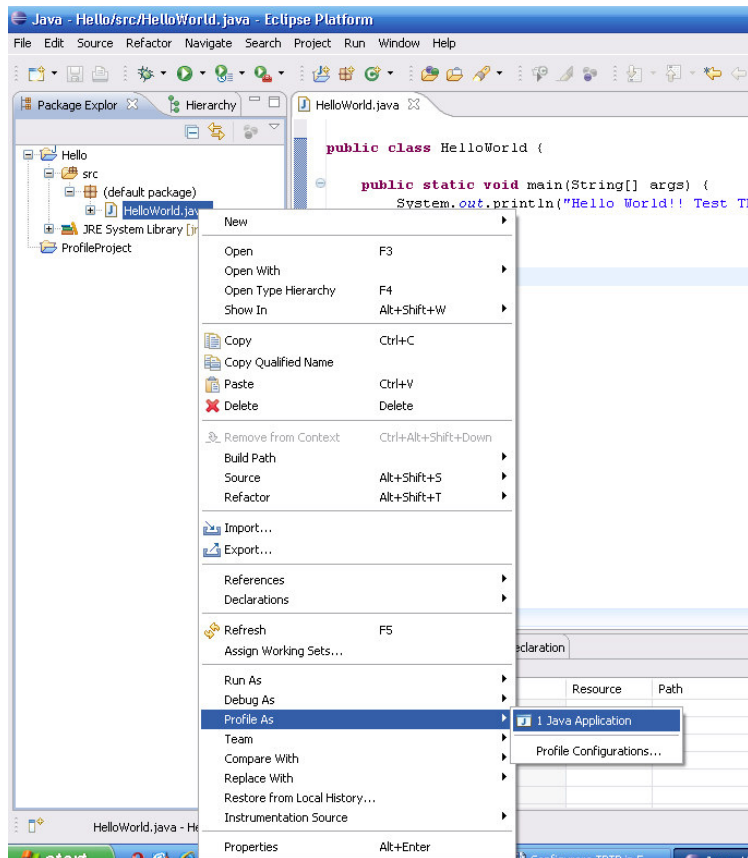


## Testare un'applicazione Java

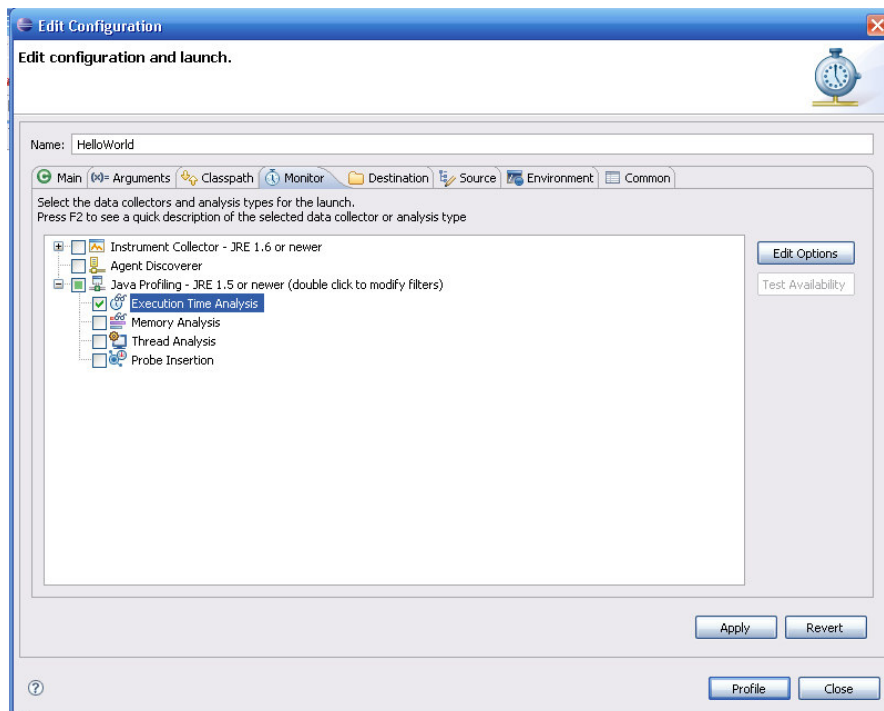
Dopo aver installato TPTP possiamo procedere a effettuare un primo test. A tale scopo realizziamo una semplicissima applicazione di HelloWorld:

```
public class HelloWorld
{
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World!! Test TPTP...");
    }
}
```

Siamo pronti a profilare la classe HelloWorld. Innanzitutto cliccando con il tasto destro sulla classe vedremo comparire il seguente menu:



Selezioniamo Profile As e quindi Java Application.  
Comparirà la seguente schermata:



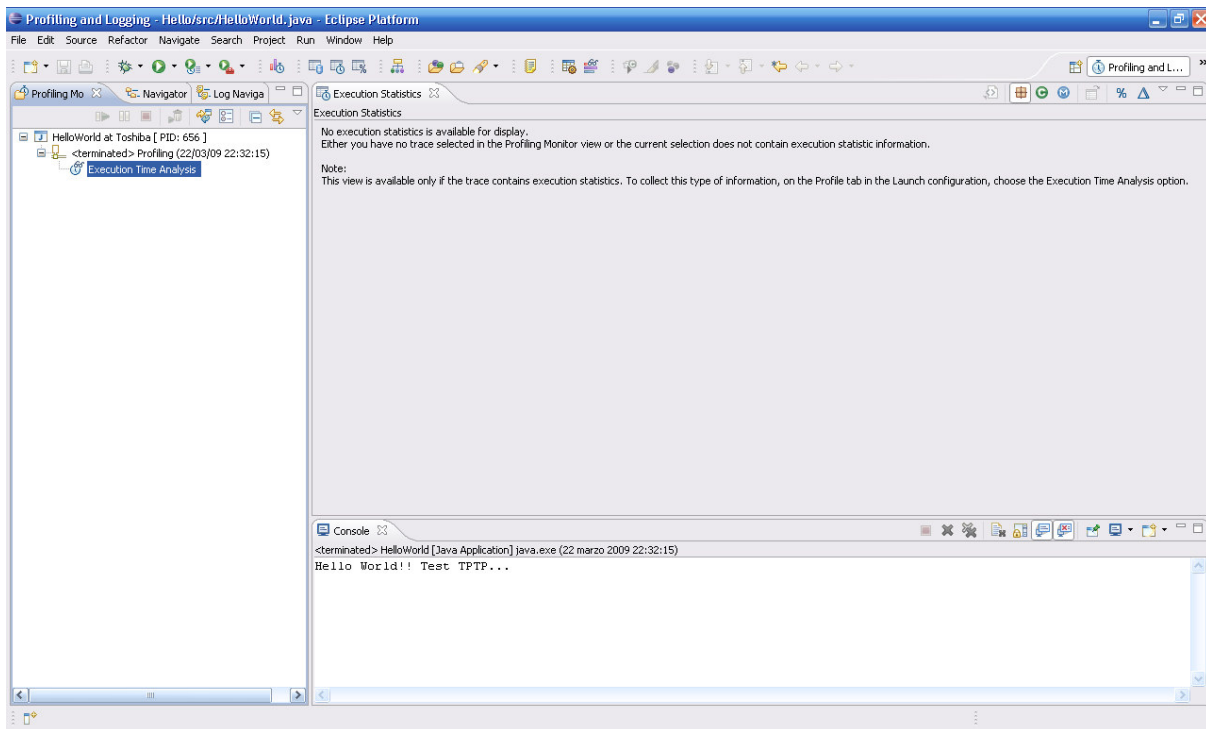
Selezionando Execution Time Analysis stiamo chiedendo di effettuare il test in relazione al tempo di esecuzione dell'applicazione. In altre parole quello che ci attenderemo sarà il tempo, espresso in secondi, che la virtual machine di Java impiegherà per eseguire la classe HelloWorld.

In ugual maniera è possibile testare la memoria utilizzata o il ciclo di vita di eventuali thread.

Cliccando su Profile verrà eseguito il test.

(Rispondere yes ad eventuali domande sull'output del profiling)

La prima schermata visualizzata sarà:



Il test è concluso. Difatti nella parte bassa è visibile l'output dell'applicazione.

Facendo doppio clic su Execution Time Analysis, presente sulla sinistra, sarà possibile visionare la tabella che raccoglierà le informazioni di cui necessitiamo:

The screenshot shows the Eclipse IDE interface with the 'Execution Statistics' window open. The 'Session summary' tab is selected, showing a table titled 'Highest 10 base time'. The table contains the following data:

>Package	Base Time (sec...)	Average Base T...	Cumulative Tim...	Calls
(default package)	0,001341	0,001341	0,001341	1
HelloWorld	0,001341	0,001341	0,001341	1
main(java.lang.String[])	0,001341	0,001341	0,001341	1

The console window below shows the output: '<terminated> HelloWorld [Java Application] java.exe (22 marzo 2009 22:32:15)' followed by 'Hello World!! Test TPTP...'. The 'Execution Time Analysis' icon in the Navigator is highlighted.

La tabella comprende il tempo di esecuzione di ciascun metodo (nel nostro caso esclusivamente il main), il numero di chiamate e quindi il tempo cumulativo.

Cliccando con il tasto destro su Execution Time Analysis è possibile vedere inoltre il grafico UML dell'applicazione:

The screenshot shows the Eclipse IDE interface with the 'UML2 Trace Interactions' window open. The 'Class Interactions' tab is selected, showing a sequence diagram for the 'HelloWorld' class. The diagram illustrates a self-call to the 'main' method. The console window below shows the same output as the previous screenshot: '<terminated> HelloWorld [Java Application] java.exe (22 marzo 2009 22:32:15)' followed by 'Hello World!! Test TPTP...'. The 'Execution Time Analysis' icon in the Navigator is highlighted.



Tutti i dati che il profiling restituisce sono esportabili in tabelle Excel o in file XML tramite la funzione Report accessibile dall'icona presente in alto a destra della finestra di profiling.

Si consiglia di effettuare ulteriori profiling con applicazioni più complesse analizzando di conseguenza i risultati.

Pochi semplici clic del mouse per ottenere un test preciso e dettagliato dei programmi in Java.